

УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ БЕРЕЗОВСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА
МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ЦЕНТР РАЗВИТИЯ ТВОРЧЕСТВА ДЕТЕЙ И ЮНОШЕСТВА»
652420, г. Березовский, пр. Ленина, 7А, тел. 8 (38445)3-15-96
<http://dom-pionerov.ucoz.ru//> E-mail: centr-pionerov@yandex.ru

УТВЕРЖДАЮ
Директор МБУДО "ЦРТДиЮ"
Бек Н.Н.

Положение
о проведении городской квест-игры для юнармейцев ОУ БГО
«Наша сила в единстве»,
посвящённой Дню народного единства

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения Квест-игры «Наша сила в единстве» (далее – Квест).

1.2. Организаторы Квеста: Штаб местного отделения ВВПОД ЮнАрмия БГО, МБУДО «ЦРТДиЮ».

2. Цели и задачи Квеста

2.1. Целью проведения Квеста является патриотическое воспитание подрастающего поколения.

2.2. Задачи Квеста:

- содействовать воспитанию уважительного отношения к своей Родине, ее героической истории, формированию активной жизненной позиции, творческой активности юнармейцев;
- сформировать мотивацию к изучению истории России;
- способствовать пропаганде среди детей и молодежи здорового образа жизни.

3. Участники Квеста

3.1. К участию в Квесте приглашаются юнармейцы общеобразовательных учреждений города, возраст участников 12-14 лет.

3.2. Количество участников в команде – 5 человек.

3.3 Участие необходимо подтвердить через группу «ЮнАрмия Берёзовский» в WhatsApp

4. Условия участия в Квесте

4.1. Участникам рекомендуется изучить материал, познакомиться с основными историческими событиями, связанными с празднованием Дня народного единства.

5. Порядок проведения Квеста

5.1. Начало мероприятия в **12.00 часов 04 ноября 2020** года на территории МБУДО «ЦРТДиЮ».

5.2. Команды посещают этапы Квеста, согласно маршрутному листу, на которых получают задания и выполняют их на месте получения. Задания представляют собой решение головоломок, поставленных задач на сплочение, устные ответы на вопросы связанные с историческими фактами и т.п.

6. Подведение итогов

6.1. Подведение итогов Квеста состоится 04 ноября 2020 года после завершения Квеста. Победителем считается команда, выполнившая максимум заданий и набравшая наибольшее количество баллов.

6.2. Победители и участники Квеста награждаются дипломами и сладким угощением.

7. Дополнительные условия

7.1. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в программу и условия проведения Квеста.

Данное Положение является официальным приглашением для участия в квесте